TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: LUIS ALBERTO GALICIA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE INDUSTRIA Y CONSTRUCCION

FECHA INICIAL: 01/04/2026 00:00:00

FECHA FINAL: 30/04/2026 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3468212 - ANALISIS EXPLORATORIO DE DATOS EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Sistematizar datos masivos de acuerdo con métodos de analítica y herramientas tecnológicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1:DEFINIR EL OBJETIVO DEL ANÁLISIS A PARTIR DEL PLANTEAMIENTO DE PREGUNTAS QUE PERMITAN CONOCER LOS DATOS RECOPILADOS.

RA2: ORGANIZAR, PREPARAR Y VISUALIZAR DATOS QUE DEN RESPUESTA A LAS PREGUNTAS DEFINIDAS PARA EL ANÁLISIS.

RA3: VALIDAR EL RESULTADO DEL ANÁLISIS DE ACUERDO CON LOS OBJETIVOS DEFINIDOS PARA LA ORGANIZACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3468190 - ANALISIS EXPLORATORIO DE DATOS EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Sistematizar datos masivos de acuerdo con métodos de analítica y herramientas tecnológicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1:DEFINIR EL OBJETIVO DEL ANÁLISIS A PARTIR DEL PLANTEAMIENTO DE PREGUNTAS QUE PERMITAN CONOCER LOS DATOS RECOPILADOS.

RA2: ORGANIZAR, PREPARAR Y VISUALIZAR DATOS QUE DEN RESPUESTA A LAS PREGUNTAS DEFINIDAS PARA EL ANÁLISIS.

RA3: VALIDAR EL RESULTADO DEL ANÁLISIS DE ACUERDO CON LOS OBJETIVOS DEFINIDOS PARA LA ORGANIZACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3468213 - ANALISIS EXPLORATORIO DE DATOS EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Sistematizar datos masivos de acuerdo con métodos de analítica y herramientas tecnológicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1:DEFINIR EL OBJETIVO DEL ANÁLISIS A PARTIR DEL PLANTEAMIENTO DE PREGUNTAS QUE PERMITAN CONOCER LOS DATOS RECOPILADOS.

RA2: ORGANIZAR, PREPARAR Y VISUALIZAR DATOS QUE DEN RESPUESTA A LAS PREGUNTAS DEFINIDAS PARA EL ANÁLISIS.

RA3: VALIDAR EL RESULTADO DEL ANÁLISIS DE ACUERDO CON LOS OBJETIVOS DEFINIDOS PARA LA ORGANIZACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3433095 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3433093 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3433085 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3433103 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3468191 - ANALISIS EXPLORATORIO DE DATOS EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Sistematizar datos masivos de acuerdo con métodos de analítica y herramientas tecnológicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1:DEFINIR EL OBJETIVO DEL ANÁLISIS A PARTIR DEL PLANTEAMIENTO DE PREGUNTAS QUE PERMITAN CONOCER LOS DATOS RECOPILADOS.

RA2: ORGANIZAR, PREPARAR Y VISUALIZAR DATOS QUE DEN RESPUESTA A LAS PREGUNTAS DEFINIDAS PARA EL ANÁLISIS.

RA3: VALIDAR EL RESULTADO DEL ANÁLISIS DE ACUERDO CON LOS OBJETIVOS DEFINIDOS PARA LA ORGANIZACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 36,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 176,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: LUIS ALBERTO GALICIA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE INDUSTRIA Y CONSTRUCCION